

EDITAL Nº 63/2026 - DRG-GRU/IFSP, DE 1 DE SETEMBRO DE 2026

Concurso R³ E-Lixo: Desafio 3R's aplicado ao E-Lixo do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo, *Campus Guarulhos*

O DIRETOR-GERAL DO CAMPUS GUARULHOS DO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO, designado pela Portaria de n.º 1501/IFSP, de 9 de abril de 2025, publicada no Diário Oficial da União de 10 de abril de 2025, seção 2, página 21, no uso de suas atribuições regulamentares, por meio da Comissão Organizadora do Desafio, torna público o seguinte Edital.

1. Apresentação

Com o crescimento do consumo de eletroeletrônicos pela população, tem aumentado a geração de lixo eletrônico (E-lixo). O E-lixo é considerado todo produto ou componente eletroeletrônico que, descartado incorretamente, impacta negativamente o ambiente, contaminando os recursos naturais, tais como solo, água, etc. São exemplos de lixo eletrônico os tablets, as pilhas e baterias, aparelhos celulares, computadores, videogames, TVs, aparelhos de som, lâmpadas, entre outros.

2. Objetivo Geral

Promover a conscientização da comunidade acadêmica do IFSP-GRU, sobre os impactos negativos ambientais e sociais do E-lixo, e estimular a criatividade na aplicação dos conceitos 3R's para o desenvolvimento de projetos voltados para a conscientização e redução do consumo de produtos eletroeletrônicos, por meio da gestão de resíduos e melhoria de processos e, também, de novas formas de reutilização de sucata eletrônica. O presente edital tem como objetivo regulamentar o concurso "R³ E-Lixo: Desafio 3R's aplicado ao E-Lixo do Instituto Federal de São Paulo, *Campus Guarulhos*", que visa estimular a criação de soluções e campanhas focadas na mitigação, destinação correta e reaproveitamento de resíduos eletroeletrônicos (E-lixo).

3. Regulamento

O IFSP *Campus Guarulhos* não disponibilizará recursos financeiros para o desenvolvimento dos projetos.

Os prêmios listados neste Edital são provenientes de itens apreendidos pela Receita Federal e doados ao IFSP *Campus Guarulhos*.

3.1 Público-alvo

Poderão participar deste concurso estudantes da comunidade interna acadêmica do IFSP *Campus* Guarulhos, devidamente matriculados em cursos técnicos (integrados, concomitantes, subsequentes) e em cursos superiores (tecnologia, bacharelado) e de pós-graduação.

3.2 Temas

Os estudantes poderão desenvolver projetos considerando os seguintes Eixos e seus respectivos temas:

Eixo 1: Gestão de resíduos eletroeletrônicos e melhoria de processos (envolve propostas de modelos de negócios, repensando processos organizacionais por meio de soluções de melhoria, logística reversa, planos de ação para evitar desperdícios, gerar economia, aplicativos que facilitem a gestão de resíduos eletrônicos etc.)

Tema: Soluções para a redução no consumo de componentes de produtos eletroeletrônicos.

Desafios sugeridos:

Desafio 1: Soluções para redução de impactos socioeconômicos e ambientais decorrentes da destinação incorreta do E-lixo.

Desafio 2: Pesquisar e desenvolver a melhor técnica para reparos em lâmpadas do tipo LED, para que tenham uma 2ª vida útil.

Desafio 3: Desmanche de placas eletrônicas, com o objetivo de recuperar componentes discretos para a utilização em laboratórios da Instituição.

Eixo 2: Novas formas de reutilização de sucata eletrônica (envolve propostas de reutilização do E-lixo, para criação de novos produtos (protótipos), novas formas de reutilização de sucata eletrônica, ou para recuperação de eletroeletrônicos obsoletos prolongando a vida útil do produto etc.)

Tema: Soluções para prototipagem de sucata eletrônica e engenharia reversa e preventiva

Desafios sugeridos:

Desafio 1: Reparo e restauração de controles remotos do IFSP-GRU, para utilização.

Desafio 2: Desenvolver dispositivo de acionamento de ar-condicionado, sem a necessidade de uso de controles remotos.

Desafio 3: Reutilizar os componentes internos de células de bateria para prototipagem.

3.3 Prêmios e Certificados de Participação:

3.3.1 - Prêmios

Os estudantes/equipes com projetos classificados em 1º, 2º e 3º lugares, para os Eixos 1 e 2 serão premiado(a)s com:

1) Primeira colocação: 01 *Iphone XR* ou *Iphone X* para cada membro da equipe. Conforme o subitem 3.6, serão aplicados os critérios de desempate entre as equipes vencedoras dos Eixos 1 e 2, determinando a melhor equipe que receberá o *Iphone XR*.

2) Segunda colocação: 01 camiseta de time de futebol oficial disponível (Internacional). As camisetas pertencem a diversos times e têm medidas variadas, podendo não corresponder ao time de futebol do estudante ou seu tamanho.

3) Terceira colocação: 01 camiseta de time de futebol oficial disponível (Nacional). As camisetas pertencem a diversos times e têm medidas variadas, podendo não corresponder ao time de futebol do estudante ou seu tamanho.

A ordem de escolha das camisetas será conforme a colocação da equipe, e a equipe seguinte terá que escolher entre os modelos que restaram. Poderão ser distribuídas camisetas adicionais aos participantes do concurso, conforme a disponibilidade.

3.3.2 – Certificado de participação

Todos os estudantes inscritos no Concurso R³ E-lixo com propostas validadas para avaliação da banca julgadora receberão Certificados de Participação.

3.4 Requisitos do desafio

3.4.1 Das etapas do projeto

Os estudantes individuais ou as equipes deverão atender às seguintes entregas: Relatório técnico do projeto (parte escrita), Maquete / Protótipo (se for o caso), e Vídeo de apresentação (Pitch), ver item 3.5.

Os projetos premiados serão apresentados para a comunidade acadêmica na data da premiação.

3.4.2 Formação de equipes

A participação no concurso poderá ser de forma individual ou em equipes de até 4 pessoas.

3.5 Inscrições e submissão dos projetos

3.5.1 Da Ficha de Inscrição

O estudante de forma individual ou o representante da equipe fará a inscrição por meio do link da Ficha de Inscrição:

<https://forms.gle/JWZXG17TEhKGnXXEA>

Somente serão validadas para participação no Concurso as inscrições que atendam aos requisitos deste Edital e preencham corretamente a Ficha de Inscrição.

O IFSP *Campus* Guarulhos não se responsabiliza por inscrições ou projetos não entregues.

3.5.2 Da submissão dos projetos

3.5.2.1 Relatório técnico do projeto:

A parte escrita dos projetos deverá apresentar em seu conteúdo os seguintes tópicos:

- **Capa:** Dados do estudante ou da equipe (nome completo, GU e respectivo curso); Indicação do Eixo escolhido (Eixo 1 ou Eixo 2), Indicação do ODS vinculado ao projeto.
- **Introdução:** Contextualização da problemática, justificativa e objetivo
- **Metodologia:** Descrição dos métodos, procedimentos, funcionamento
- **Materiais/Recursos (se for o caso):** Descrição dos materiais necessários/utilizados
- **Resultado esperado:** Descrição dos benefícios com a implementação do projeto (ambientais, sociais e econômicos)
- **Referências:** lista de fontes da literatura utilizada

Os projetos deverão ter no máximo 5 páginas e serem submetidos por meio do link: <https://forms.gle/jyXzBbCbc4qtVsGF8>

Os arquivos do projeto deverão ser enviados em PDF, da seguinte forma: “Nome do projeto_EDITAL Nº 63/2026 - DRG-GRU/IFSP”, conforme informado na Ficha de Inscrição.

Projetos enviados sem atender aos requisitos serão desclassificados e não serão enviados para avaliação.

3.5.2.2 Maquete / Protótipo

Os estudantes que optarem pelo Eixo 2, no desenvolvimento de maquetes e protótipos deverão utilizar materiais provenientes do E-lixo, seja para sua reutilização na criação de novos produtos ou no prolongamento da vida útil.

Os estudantes que optarem pelo Eixo 2 deverão fazer registros fotográficos dos materiais utilizados (e-lixo) durante o desenvolvimento do projeto, observando as seguintes etapas: da seleção dos materiais, do processo de criação (desmontagem, montagem, testes etc.), e da etapa final.

As maquetes virtuais (eletrônicas) deverão ser enviadas pelo link <https://forms.gle/jyXzBbCbC4qtVsGF8>, durante o período de submissão. Já as maquetes / protótipos física/os deverão ser entregues na sala F0, IFSP Campus Guarulhos, no período 29 e 30 de outubro de 2026, das 14h00 às 18h00.

3.5.2.3 Vídeo de apresentação (*Pitch*)

Os estudantes deverão gravar vídeo de no máximo 5 minutos de duração, apresentando o problema, a solução proposta, evidenciando os materiais utilizados e explicando o funcionamento do protótipo/maquete (se for o caso). Os estudantes deverão gerar link dos vídeos e encaminhar apenas os links para acesso da banca examinadora, para o endereço <https://forms.gle/jyXzBbCbC4qtVsGF8>.

3.6 Critérios de avaliação

Os projetos serão avaliados por banca julgadora, observando os critérios apresentados nos subitens 3.6.1, 3.6.2 e 3.6.3.

Os melhores projetos avaliados pela banca julgadora serão divulgados, para votação pelo público geral. O Público Geral dará uma nota de 1 a 10 para projetos em votação. A nota final do projeto será composta por: Banca Julgadora (Peso 80%) e Público Geral (Peso 20%), conforme:

Nota Final = (Nota da banca julgadora * 0,8) + (Nota do Público Geral * 0,2)

3.6.1 Descrição e Peso dos critérios de avaliação

Todos os projetos serão avaliados de forma comparativa, observando os seguintes critérios:

Critérios	Descrição	Peso
Criatividade e Inovação	Originalidade da ideia para solução de problemas causados pelo descarte inadequado do E-lixo	25%
Viabilidade e Exequibilidade	Potencial da implementação/realização da ideia na comunidade acadêmica IFSP-GRU	20%

Relevância e alinhamento técnico	Aplicação dos conceitos 3R's e alinhamento à resolução real de problemas envolvendo o E-lixo	15%
Atendimento aos ODS	Potencial da ideia na conscientização da comunidade sobre os impactos ambientais, sociais e econômicos do E-lixo	15%
Apresentação e Defesa do Projeto	Clareza, Objetividade e Comunicação	15%
Relatório técnico	Estrutura, escrita, fundamentação e organização do projeto	10%

3.6.2 Critérios de desempate pela banca julgadora

Em caso de empates em projeto, serão observados os seguintes critérios para o desempate:

1. Maior nota no Critério “Criatividade e Inovação”
2. Maior nota no Critério “Viabilidade e Exequibilidade”
3. Maior nota no Critério “Relevância e alinhamento técnico”

3.6.3 Da banca julgadora

A banca julgadora será formada por 03 membros, sendo distribuídos entre docentes e técnicos administrativos do IFSP *Campus* Guarulhos, com maior aderência ao projeto.

3.7 Cronograma

Atividades	Datas importantes
Inscrições	De 03/09/2026 a 27/09/2026
Submissão dos projetos	De 28/09/2026 a 31/10/2026
Avaliação dos projetos pela banca julgadora	De 01/11/2026 a 15/11/2026

Avaliação pelo Público Geral	De 16/11/2026 a 18/11/2026
Divulgação dos resultados	De 23/11/2026 a 24/11/2026
Apresentação e Premiação	25/11/2026

3.8 Disposições gerais

Os casos omissos neste Edital serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Guarulhos, 1 de setembro de 2026.

Documento assinado eletronicamente.
DIEGO AZEVEDO SIVIERO
Diretor-Geral
IFSP - *Campus* Guarulhos

Documento assinado eletronicamente por:

- **Diego Azevedo Siviero, DIRETOR(A) GERAL - CD2 - DRG-GRU**, em 01/09/2026 11:08:56.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 28/08/2026. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifsp.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código Verificador: 1235215
Código de Autenticação: 8421bcaf1f



Avenida Salgado Filho, 3501, Vila Rio de Janeiro, GUARULHOS / SP, CEP 07115-000