

8.1 MATRIZ CURRICULAR

 INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO Criação: Lei nº 11.892, de 29/12/2008 Campus GUARULHOS Criado pela Portaria Ministerial nº. 2.113, de 06/06/2006.										Carga Horária do Curso:	
Estrutura Curricular de Curso de Ensino Técnico de Nível Médio Base Legal: Lei 9394/96, Decreto 5154/2004 e Resoluções CNE/CEB nº 002/2012, 006/2012 e nº 11/2012. Resolução de autorização do curso no IFSP, nº XXX, de XX/XX/XXXX										1013 Núm. Semanas 19	
Curso de Ensino Técnico em Informática para Internet											
Mod.	Componente Curricular	Códigos	Teoria/Prática	Nº Prof.	Aulas/semana				Total Aulas	Total Horas	
					1ª	2ª	3ª	4ª			
1º Módulo	Lógica de Programação	LOGM1	P	2	4	0	0	0	76	63	
	Linguagem para Desenvolvimento Web 1	LW1M1	P	2	4	0	0	0	76	63	
	Hardware	HARM1	P	2	4	0	0	0	76	63	
	Fundamentos de Informática	FDIM1	T	1	2	0	0	0	38	32	
	Sistemas Operacionais	SOPM1	T	1	2	0	0	0	38	32	
2º Módulo	Gerenciamento de Banco de Dados	GBDM2	T/P	2	0	4	0	0	76	63	
	Linguagem para Desenvolvimento Web 2	LW2M2	P	2	0	4	0	0	76	63	
	Redes de Computadores	RDCM2	T/P	2	0	4	0	0	76	63	
	Laboratório de Sistemas Operacionais	LSOM2	P	2	0	4	0	0	76	63	
3º Módulo	Linguagem de Programação Orientada a Objetos	LOOM3	P	2	0	0	4	0	76	63	
	Administração de Servidores Proprietários	ASPM3	P	2	0	0	4	0	76	63	
	Administração de Servidores Livres	ASLM3	P	2	0	0	4	0	76	63	
	Laboratório de Redes	LDRM3	P	2	0	0	2	0	38	32	
	Organização de Projetos em Informática	OPIM3	T	1	0	0	2	0	38	32	
4º Módulo	Empreendedorismo	BMDM4	T	1	0	0	0	4	76	63	
	Desenvolvimento Web Avançado	DWAM4	P	2	0	0	0	4	76	63	
	Segurança da Informação	SEGM4	T/P	2	0	0	0	4	76	63	
	Projeto Integrado	PJIM4	T/P	2	0	0	0	4	76	63	
TOTAL DE AULAS POR SEMANA					16	16	16	16			
TOTAL ACUMULADO DE AULAS					304	304	304	304	1216		
TOTAL ACUMULADO DE HORAS					253	253	253	253		1013	
CARGA HORÁRIA TOTAL MINIMA										1013	
Estágio Supervisionado (Facultativo)										160	
CARGA HORÁRIA TOTAL MAXIMA										1173	
OBSERVAÇÕES:											
Aulas de 50 minutos; Dezenove semanas letivas											

8.2 PLANO DE DISCIPLINAS

				CAMPUS GUARULHOS
PLANO DA DISCIPLINA				
1- IDENTIFICAÇÃO				
Curso: TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET				
Componente curricular: LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO				Código: LOGM1
Ano/Semestre: 1º				Nº aulas semanais: 04
Total de aulas: 76				Total de horas: 63
Conteúdos curriculares:	Prática de ensino:	Estudos:	Laboratório:	Orientação de estágio:
			Sim	
2- EMENTA:				
A disciplina apresenta como se expressam os conceitos e a lógica de programas de computador, com suas estruturas de sequência, de decisão e repetição, além de técnicas de programação que incluem modularização e estruturação. A disciplina prevê a criação de programas em uma linguagem real de programação.				
3- OBJETIVOS:				
Interpretar pseudocódigos. Elaborar algoritmos a partir de especificações para codificar programas. Avaliar resultados de testes de programas. Conhecer as aplicações da lógica estruturada no desenvolvimento de programas. Avaliar o resultado dos programas elaborados.				
4- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:				
Algoritmos e pseudo-código. Convenção e simbologia. Programação Linear. Programação modular. Programação estruturada. Elaboração de simulações e testes visando a verificação da exatidão de algoritmos. Conceitos de linguagem estruturada. Estruturas de decisão. Estruturas de repetição. Estruturas de seleção. Sub-rotinas. Desenvolvimento de programas.				
5- METODOLOGIAS:				
Aulas teóricas expositivas e práticas em laboratório de informática. Uso de quadro branco, projetor multimídia. Desenvolvimento de exercícios individuais e em grupo.				
6- AVALIAÇÃO:				
Avaliações contínuas de caráter teórico sobre aspectos conceituais da disciplina, de caráter prático com a utilização do computador.				
7- BIBLIOGRAFIA BÁSICA:				
FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPACHER, H. F.; Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. 3. ed. São Paulo: Pearson, 2005.				
MANZANO, José Augusto. Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programas. 25. ed. São Paulo: Érica, 2011.				
DAMAS, L. Linguagem C. Rio de Janeiro: LTC, 2007.				
8- BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:				
ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, Pascal, C/C++ e Java. 3. ed. São Paulo: Pearson, 2008.				
CASTRO, J. Linguagem C na prática. São Paulo: Moderna, 2008.				
FEOFILOFF, P. Algoritmos em linguagem C. Rio de Janeiro: Campus, 2008.				
KERNIGHAN, B. W.; RITCHIE, D. M. C: a linguagem de programação. Rio de Janeiro: Campus, 1989.				
SCHILDT, H. C completo e total. 3. ed. Local: Makron Books, 1997.				
9- RESPONSÁVEL PELO PLANO DA DISCIPLINA:				
Ricardo Agostinho, Reinaldo Lourenso e Thiago Schumacher Barcelos.				

				CAMPUS GUARULHOS	
PLANO DA DISCIPLINA					
1- IDENTIFICAÇÃO					
Curso: TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET					
Componente curricular: LINGUAGEM PARA DESENVOLVIMENTO WEB 1				Código: LW1M1	
Ano/Semestre: 1º				Nº aulas semanais: 04	
Total de aulas: 76				Total de horas: 63	
Conteúdos curriculares:	Prática de ensino:	Estudos:	Laboratório:	Orientação de estágio:	
			Sim		
2- EMENTA:					
<p>A disciplina apresenta linguagens de marcação para criação de páginas para <i>web</i> e o uso de aplicativos de suporte à criação de páginas. São apresentados também conceitos de tratamento de imagens e criação de animações vetoriais, regras de comércio eletrônico, conceitos de usabilidade, cores e publicação na Internet. Além disso a disciplina apresenta os princípios básicos que envolvem o <i>design</i> de <i>sites web</i>, envolvendo tanto a qualidade gráfica (formato, cores, tipologia) quanto à qualidade da interação humano-computador (princípios de usabilidade, estrutura de navegação, preocupação com meio ambiente). Os discentes são iniciados em atividades práticas de <i>design</i> de <i>sites web</i>, com a geração de artefatos de projeto.</p>					
3- OBJETIVOS:					
<p>Criar páginas usando conceitos de linguagem HTML e CSS. Tratar imagens para uso em páginas <i>web</i>. Elaborar gráficos vetoriais estáticos e animados. Aplicar os conceitos com a utilização de ferramentas de desenvolvimento.</p>					
4- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:					
<p>Princípios de organização visual: proximidade, alinhamento, repetição, contraste. Uso de cores. Princípios de usabilidade. Mecanismos de navegação e tipos de navegação. Rotulação da navegação <i>web</i>. Artefatos de projeto <i>web</i>: sitegramas, <i>templates</i> de página, protótipos de baixa e média fidelidade. Estudos de caso de <i>design web</i>. Introdução à HTML. Uso de ferramentas para edição de páginas <i>web</i>. Padrões HTML. Principais <i>tags</i> HTML. Inserção de imagens. Manipulação de tabelas. Criação de <i>links</i>. CSS: seletores, formatação de estilos, alinhamento e posicionamento <i>tableless</i>. Classes. Pseudo-classes. Conceito de imagem, tipos de arquivos de imagem, ferramentas para tratamento de imagens, conceito de animação, ferramentas e técnicas para animação. Noções de arquitetura da informação e usabilidade na criação de <i>sites web</i>. Conceito de hospedagem, serviços de hospedagem, registro de domínios, regras para hospedagem de páginas <i>web</i>.</p>					
5- METODOLOGIAS:					
<p>Aulas teóricas expositivas e práticas em laboratório de informática. Uso de quadro branco, projetor multimídia. Desenvolvimento de exercícios individuais e em grupo.</p>					
6- AVALIAÇÃO:					
<p>Avaliações contínuas de caráter teórico sobre aspectos conceituais da disciplina, de caráter prático com a utilização do computador.</p>					
7- BIBLIOGRAFIA BÁSICA:					
<p>SILVA, M. S. Criando Sites com CSS e XHTML: Sites controlados por folhas de estilo em cascata. São Paulo: Novatec, 2007.</p> <p>KELBY, Scott. Adobe PhotoShop CS5. São Paulo: Pearson Education, 2011.</p> <p>FLATSCHART, Fabio. Adobe Flash CS5. São Paulo: Senac, 2011.</p> <p>GOMES, Ana Laura. Adobe Dreamweaver CS5. São Paulo: Senac, 2011.</p> <p>ANDRADE, Marcos Serafim de. Adobe Illustrator CS5. São Paulo: Senac, 2011.</p> <p>KRUG, Steve. Não me faça pensar: Uma abordagem de bom senso à usabilidade na Web. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.</p> <p>MEMORIA, Felipe. Design para a internet. Rio de Janeiro: Campus, 2005.</p> <p>WILLIAMS, Robin. Design para quem não é designer. São Paulo: Callis, 2009.</p>					
8- BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:					
<p>KALBACH, J. Design de navegação web. Porto Alegre: Bookman, 2009.</p> <p>PREECE, J.; ROGERS, Y., SHARP, H. Design de interação - Além da interação homem-computador. Porto Alegre: Bookman, 2005.</p>					

BOWERS, Michael. **Profissional padrões de projetos com CSS e HTML**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.

WATRALL, Ethan; SIARTO, Jeff. **Use a cabeça - web design**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2009.

NIELSEN, Jakob; LORANGER, Hoa. **Usabilidade na web: projetando websites com qualidade**. Rio de Janeiro: Campus, 2007.

SHARP, Helen; ROGERS, Yvonne; PREECE, Jennifer. **Design de interação: além da Interação Homem-computador**. Porto Alegre: Bookman, 2005.

BARBOSA, Simone Diniz Junqueira; SILVA, Bruno Santana da. **Interação humano-computador**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010.

KALBACH, J. **Design de navegação web: otimizando a experiência do usuário**. Porto Alegre: Bookman, 2009.

9- RESPONSÁVEL PELO PLANO DA DISCIPLINA:

Thiago Schumacher Barcelos e Ricardo Agostinho.

				CAMPUS GUARULHOS	
PLANO DA DISCIPLINA					
1- IDENTIFICAÇÃO					
Curso: TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET					
Componente curricular: HARDWARE				Código: HARM1	
Ano/Semestre: 1º				Nº aulas semanais: 04	
Total de aulas: 76				Total de horas: 63	
Conteúdos curriculares:	Prática de ensino:	de Estudos:	Laboratório:	Orientação de estágio:	
			Sim		
2- EMENTA:					
A disciplina apresenta os componentes de um computador e como cada parte se ajusta ao todo para cumprir suas finalidades. Também enfoca o funcionamento do computador, mediado por um sistema operacional. São estudados diferentes tipos de periféricos e sua ligação com o computador e sua configuração. Apresenta também os principais elementos para o funcionamento de um computador de forma que seja utilizado em suas diversas aplicações.					
3- OBJETIVOS:					
Conhecer as partes que compõem o computador, capacitando o discente a efetuar de configurações. Conhecer as diferenças entre tipos de computadores e como eles processam as informações. Montar e efetuar manutenção em computadores. Instalar sistema operacional. Instalar e configurar periféricos.					
4- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:					
Histórico do computador. Conceito de <i>hardware</i> . Classificação do <i>hardware</i> . Dispositivos periféricos. Classificação dos computadores quanto ao tipo, tamanho e porte. Medidas de frequência e armazenamento. Fontes chaveadas e gabinetes. Placa-mãe: <i>chipsets</i> , barramentos, modelos, <i>jumpeamento</i> . Memórias. Microprocessadores. Disco rígido, CD-ROM, <i>floppy disk</i> . Placas de vídeo. Monitores. BIOS e Setup. Particionamento, formatação e <i>jumpeamento</i> de HD. Classificação de <i>software</i> . Instalação e configuração de sistema operacional. Instalação de <i>drivers</i> e periféricos (placas de som, de rede, fax-modem etc.). Instalação de aplicativos e utilitários. <i>Backup</i> de dados e clonagem de HD.					
5- METODOLOGIAS:					
Aulas teóricas expositivas e práticas em laboratório de <i>hardware</i> . Uso de quadro branco, projetor multimídia. Manipulação direta de computadores.					
6- AVALIAÇÃO:					
Avaliações contínuas de caráter teórico sobre aspectos conceituais da disciplina, de caráter prático com a utilização do computador.					
7- BIBLIOGRAFIA BÁSICA:					
VASCONCELOS, Laércio. Hardware na prática . 3. ed. Rio de Janeiro: Laércio Vasconcelos Computação, 2010.					
MARÇULA, Marcelo; BENINI FILHO, Pio Armando. Informática: Conceitos e aplicações . 3. ed. São Paulo: Érica, 2010.					
BITTENCOURT, Rodrigo Amorim. Montagem de computadores e hardware . 6. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2009.					
8- BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:					
D'AVILA, Edson. Montagem e manutenção de computadores pessoais . 13. ed. São Paulo: Érica, 2002.					
NORTON, Peter. Introdução à informática . São Paulo: Pearson, 2012.					
PAIXAO, Renato Rodrigues. Montando e configurando PCs com inteligência . São Paulo: Érica, 2007.					
MANZANO, André Luiz N. G.; MANZANO, Maria Izabel N. G. Estudo dirigido de informática básica . São Paulo: Érica, 2007.					
JOYCE, Jerry; MOON, Marianne. Microsoft Office System 2007 - rápido e fácil . Porto Alegre: Artmed, 2007.					
9- RESPONSÁVEL PELO PLANO DA DISCIPLINA:					
Andre Luiz Favareto, Cristiano Alves Pessoa, Marta Cardoso Pina, Reginaldo Tadeu Soeiro de Faria, Robson Ferreira Lopes, Rodrigo Campos Bortoletto.					

				CAMPUS GUARULHOS	
PLANO DA DISCIPLINA					
1- IDENTIFICAÇÃO					
Curso: TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET					
Componente curricular: FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA				Código: FDIM1	
Ano/Semestre: 1º				Nº aulas semanais: 02	
Total de aulas: 38				Total de horas: 32	
Conteúdos curriculares:	Prática de ensino:	de Estudos:	Laboratório:	Orientação de estágio:	
			Não		
2- EMENTA:					
A disciplina apresenta conceitos e <i>softwares</i> de propósito gerais para compreensão de como gerenciar arquivos, acesso à Internet, criação de apresentações baseadas no conceito de “slides”, processamento de textos e cálculos, bem como os conceitos de inclusão digital.					
3- OBJETIVOS:					
Compreender a importância da tecnologia nos mais variados ramos do conhecimento humano. Reconhecer a informática como ferramenta capaz de contribuir de forma significativa para o processo de construção do conhecimento, nas diversas áreas. Utilizar os benefícios da informática na realização das atividades do cotidiano. Utilizar as ferramentas básicas para a produção de textos, criação de gráficos e apresentações, e uso de correio eletrônico e ferramentas de pesquisa na Internet, por meio do computador. Entender as diferentes formas de armazenamento de dados em computadores.					
4- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:					
Histórico do computador. Sistemas de numeração (decimal, binário, octal, hexadecimal). Endereçamento. Sistemas de representação de caracteres (ASCII, UniCode, EBCDIC). Representação de informação (textos, caracteres, números, imagem, som). Armazenamento de dados - arquivos e banco de dados. Linguagens de programação. Programas-fonte. <i>Linkedição</i> . Tradução. Compilação e Execução. Conceitos sobre Internet. Conceitos sobre ferramentas de escritório.					
5- METODOLOGIAS:					
Aulas teóricas expositivas. Uso de quadro negro, projetor multimídia.					
6- AVALIAÇÃO:					
Avaliações contínuas de caráter teórico sobre aspectos conceituais da disciplina. Apresentação de trabalhos individuais e/ou em grupo.					
7- BIBLIOGRAFIA BÁSICA:					
FEDELI, R. D., POLLONI, E. G. F., PERES, E. F. Introdução à ciência da computação . 2. ed. atualizada. São Paulo: CENGAGE Learning, 2010.					
FOROUZAN B.; M. F. Fundamentos da ciência da computação . Tradução da 2ª edição internacional. São Paulo: CENGAGE Learning, 2012.					
MARÇULA, M.; Benini FILHO, P. A. Informática: conceitos e aplicações . 3. ed. São Paulo: Érica, 2010.					
VELLOSO, F. C. Informática - conceitos básicos . 8. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2011.					
8- BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:					
BITTENCOURT, R. A. Montagem de computadores e hardware . 6. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2009.					
MANZANO, J. A. N. G. BrOffice.org 3.2.1: guia prático de aplicação . São Paulo: Érica, 2008.					
VASCONCELOS, L. Hardware na prática . 3. ed. Rio de Janeiro: Laércio Vasconcelos Computação, 2010.					
9- RESPONSÁVEL PELO PLANO DA DISCIPLINA:					
Rogerio Homem da Costa, Reinaldo Lourenso e Thiago Schumacher Barcelos.					

				CAMPUS GUARULHOS	
PLANO DA DISCIPLINA					
1- IDENTIFICAÇÃO					
Curso: TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET					
Componente curricular: SISTEMAS OPERACIONAIS				Código: SOPM1	
Ano/Semestre: 1º				Nº aulas semanais: 02	
Total de aulas: 38				Total de horas: 32	
Conteúdos curriculares:	Prática de ensino:	Estudos:	Laboratório:	Orientação de estágio:	
			Não		
2- EMENTA:					
A disciplina apresenta os conceitos fundamentais de um sistema operacional que faz o computador funcionar, sob o ponto de vista do seu gerenciamento, destacando como o sistema operacional percebe e reage aos eventos do ambiente.					
3- OBJETIVOS:					
Compreender o papel de um sistema operacional no gerenciamento dos dispositivos dos computadores. Discutir conceitos de sistemas operacionais: tipos, estruturas, processos e sistemas em lote. Conhecer os principais sistemas operacionais disponíveis no mercado, visualizando as vantagens e desvantagens de cada um.					
4- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:					
Fundamentos de sistemas operacionais. Funções e características de um sistema operacional. Tipos de sistemas operacionais; Monoprocessamento e multiprocessamento. Concorrência. Estrutura do sistema operacional. O núcleo do sistema. Conceito de processos. Sincronização de processos. Escalonamento de processos. Gerenciamento de memória. Memória virtual. Alocação de recursos e <i>deadlocks</i> . Gerenciamento de arquivos. Sistemas de arquivos. Proteções. Segurança. Controles. Gerência de dispositivos de entrada/saída. Métodos de acesso a dispositivos. Arquitetura de sistemas cliente/servidor. Comparativo entre sistemas operacionais do mercado.					
5- METODOLOGIAS					
Aulas teóricas expositivas. Uso de quadro negro, projetor multimídia.					
6- AVALIAÇÃO					
Avaliações contínuas de caráter teórico sobre aspectos conceituais da disciplina. Apresentação de trabalhos individuais e/ou em grupo.					
7- BIBLIOGRAFIA BÁSICA:					
MACHADO, F. B; MAIA. L. P. Arquitetura de sistemas operacionais . 4. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.					
DEITEL. Sistemas Operacionais . 3. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2005.					
SILBERSCHATZ, A. et al. Sistemas operacionais com java: conceitos e aplicações . Tradução de Operating Systems Concepts with Java. 6. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004.					
8- BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:					
OLIVEIRA, R. et al. Sistemas operacionais . Porto Alegre: Sagra-Luzzato, 2001.					
TANENBAUM, A. S.; WOODHULL, A. S. Sistemas operacionais: projeto e implementação . Porto Alegre: Bookman, 2000.					
9- RESPONSÁVEL PELO PLANO DA DISCIPLINA:					
Andre Luiz Favaretto, Cristiano Alves Pessoa, Marta Cardoso Pina, Reginaldo Tadeu Soeiro de Faria, Robson Ferreira Lopes e Rodrigo Campos Bortoletto.					

				CAMPUS GUARULHOS	
PLANO DA DISCIPLINA					
1- IDENTIFICAÇÃO					
Curso: TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET					
Componente curricular: GERENCIAMENTO DE BANCO DE DADOS				Código: GBDM2	
Ano/Semestre: 2º				Nº aulas semanais: 04	
Total de aulas: 76				Total de horas: 63	
Conteúdos curriculares:		Prática de ensino:		Estudos:	
				Laboratório:	
				Sim	
2- EMENTA:					
A disciplina apresenta o conceito de banco de dados e as técnicas para o seu projeto e implementação em aplicações. Enfatiza o modelo relacional e a linguagem de consulta SQL. Apresenta elementos de um sistema gerenciador de banco de dados, como configurá-lo e utilizá-lo.					
3- OBJETIVOS:					
Diferenciar banco de dados, sistema de banco de dados e sistema gerenciador de banco de dados. Conhecer e distinguir as etapas do projeto de um banco de dados. Conhecer o modelo entidade-relacionamento (MER) e aplicar na construção de um modelo conceitual para o banco de dados. Conhecer o modelo relacional e empregá-lo na construção de um esquema lógico para um banco de dados, a partir do esquema conceitual. Analisar e discutir a normalização de um esquema lógico de banco de dados. Conhecer os fundamentos da SQL (Structured Query Language). Desenvolver o modelo físico do banco de dados usando um sistema gerenciador de banco de dados. Desenvolver um sistema de banco de dados utilizando um sistema de gerenciamento de banco de dados. Conhecer e aplicar os recursos existentes para a implementação de regras de negócios, por meio de restrições de integridade, procedimentos, funções e gatilhos.					
4- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:					
Conceitos de Banco de Dados. Sistema de Banco de Dados e Sistema Gerenciador de Banco de Dados. Projeto conceitual de banco de dados usando o modelo entidade-relacionamento e Entidade-relacionamento estendido. Projeto lógico do banco de dados usando o modelo relacional. Normalização. SQL (Structured Query Language).					
5- METODOLOGIAS:					
Aulas teóricas expositivas e práticas em laboratório de informática. Uso de quadro branco, projetor multimídia. Desenvolvimento de exercícios individuais e em grupo.					
6- AVALIAÇÃO:					
Avaliações contínuas de caráter teórico sobre aspectos conceituais da disciplina, de caráter prático com a utilização do computador.					
7- BIBLIOGRAFIA BÁSICA:					
ELMASRI, R.; NAVATHE S. B. Sistemas de banco de dados . 4. ed. São Paulo: Pearson, 2005.					
HEUSER, C. A. Projeto de banco de dados . 6. ed. Porto Alegre: Artmed, 2009.					
RAMAKRISHNAN, R.; GEHRKE, J. Sistemas de gerenciamento de banco de dados . 3. ed. São Paulo: Mc Graw-Hill, 2008.					
8- BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:					
DATE, C. J. Introdução a sistemas de bancos de dados . 8. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2004.					
DEWSON, R. Microsoft SQL Server 2008 para desenvolvedores . Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.					
GONZAGA, J. L. Dominando o PostgreSQL . Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.					
SETZER, V. W.; SILVA, F. S. C. Bancos de dados . 2. ed. São Paulo: Edgard Blucher, 2005.					
SILBERCHATZ, A.; KORTH, H. F.; SUDARSHAN, S. Sistema de banco de dados . 3. ed. São Paulo: Makron Books, 1999.					
9- RESPONSÁVEL PELO PLANO DA DISCIPLINA:					
Adriana Carniello, Andréia Carniello, Rogerio Homem da Costa e Reinaldo Lourenso.					

				CAMPUS GUARULHOS	
PLANO DA DISCIPLINA					
1- IDENTIFICAÇÃO					
Curso: TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET					
Componente curricular: LINGUAGEM PARA DESENVOLVIMENTO WEB 2				Código: LW2M2	
Ano/Semestre: 2º				Nº aulas semanais: 04	
Total de aulas: 76				Total de horas: 63	
Conteúdos curriculares:	Prática de ensino:	de	Estudos:	Laboratório:	Orientação de estágio:
				Sim	
2- EMENTA:					
A disciplina apresenta os métodos e conceitos para desenvolver aplicações para <i>web</i> utilizando a linguagem HTML e linguagens de <i>script</i> procedurais e orientadas a objetos, com acesso a bancos de dados relacionais.					
3- OBJETIVOS:					
Implementar sistemas utilizando linguagens de programação para <i>web</i> . Utilizar <i>frameworks</i> para construir páginas HTML dinâmicas. Acessar bancos de dados a partir das aplicações <i>web</i> construídas.					
4- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:					
Arquitetura de desenvolvimento de aplicações para a <i>web</i> . Plataformas para desenvolvimento de aplicações para a <i>web</i> . Servidores <i>web</i> . Linguagens e ferramentas. Linguagens executadas no servidor e linguagens executadas no cliente. Sintaxe: variáveis, operadores e estruturas de controle das linguagens. Uso de sessões. Persistência em banco de dados. Interfaces <i>web</i> e páginas dinâmicas. Componentes de <i>software</i> . <i>Frameworks</i> .					
5- METODOLOGIAS:					
Aulas teóricas expositivas e práticas em laboratório de informática. Uso de quadro branco, projetor multimídia. Desenvolvimento de exercícios individuais e em grupo.					
6- AVALIAÇÃO:					
Avaliações contínuas de caráter teórico sobre aspectos conceituais da disciplina, de caráter prático com a utilização do computador.					
7- BIBLIOGRAFIA BÁSICA:					
DEITEL, P. J.; DEITEL H. M. AJAX, rich internet applications e desenvolvimento web para programadores . São Paulo: Pearson Education, 2009.					
THOMSON, L.; WELLING, L. PHP e MYSQL: desenvolvimento web . 3. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2005.					
ZANDSTRA, Matt. Entendendo e dominando o PHP . São Paulo: Digerati Books, 2006.					
NIEDERAUER, J. Web interativa com Ajax e PHP . São Paulo: Novatec, 2007.					
8- BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:					
CONVERSE, T.; PARK, J. PHP a bíblia . 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003.					
DEITEL, H; DEITEL, P.; NIETO, J. Internet e world wide web: como programar . 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2003.					
KALBACH, J. Design de navegação web . Porto Alegre: Bookman, 2009.					
Ramalho, J. A. Curso completo para desenvolvedores web . Rio de Janeiro: Campus, 2005.					
SILVA, M. S. Criando sites com CSS e XHTML: Sites controlados por folhas de estilo em cascata . São Paulo: Novatec, 2007.					
SILVA, M. S.; JQUERY. A bíblia do programador Javascript . São Paulo: Novatec, 2008.					
SOARES, W. Crie um framework para sistemas web com PHP 5 e Ajax . São Paulo: Érica, 2009.					
VIANA, M. P. Webdeveloper volume I - arquitetura da internet e servidores web . Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2005.					
ZERVAAS, Q. Aplicações práticas de web 2.0 com PHP . Rio de Janeiro: Alta Books. 2009.					
9- RESPONSÁVEL PELO PLANO DA DISCIPLINA					
Ricardo Agostinho, Reinaldo Lourenso e Thiago Schumacher Barcelos.					

 INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA SÃO PAULO				CAMPUS GUARULHOS	
PLANO DA DISCIPLINA					
1- IDENTIFICAÇÃO					
Curso: TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET					
Componente curricular: REDES DE COMPUTADORES				Código: RDCM2	
Ano/Semestre: 2º				Nº aulas semanais: 04	
Total de aulas: 76				Total de horas: 63	
Conteúdos curriculares:	Prática de ensino:	Estudos:	Laboratório:	Orientação de estágio:	
			Sim		
2- EMENTA:					
A disciplina apresenta os principais modelos de redes de computadores, detalhando seus componentes, tendo como base o modelo de referência OSI. Apresenta os conceitos fundamentais dos serviços de rede, discutindo sobre roteamento e protocolos de comunicação.					
3- OBJETIVOS:					
Apresentar os conceitos, a arquitetura e as tecnologias relacionadas às redes de computadores e os princípios de construção de redes. Capacitar o discente a analisar e implementar uma rede de computadores.					
4- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:					
Conceitos básicos de rede. Modelo OSI. Arquiteturas de rede. Topologias. Padrões de comunicação de Dados: Ethernet, Endereçamento IP, Sub-redes. Equipamentos de rede. Serviços de rede. Roteadores. Protocolos de roteamento. Protocolos de comunicação. Tecnologia <i>wireless</i> . Tecnologia Hot Spot.					
5- METODOLOGIAS:					
Aulas teóricas expositivas e práticas em laboratório de redes. Uso de quadro branco, projetor multimídia.					
6- AVALIAÇÃO:					
Avaliações contínuas de caráter teórico sobre aspectos conceituais da disciplina, de caráter prático com a utilização do computador.					
7- BIBLIOGRAFIA BÁSICA:					
KUROSE, J. F.; ROSS, K. W. Redes de computadores e a internet . 3. ed. São Paulo: Addison Wesley, 2006.					
OLIFER & OLIFER. Redes de computadores princípios, tecnologias e protocolos para o projeto de redes . Rio de Janeiro: LTC (Grupo GEN), 2008.					
TANENBAUM, A. S. Redes de computadores . 4. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2003.					
8- BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:					
COMER, E. Douglas. Redes de Computadores e internet . 4. ed. Porto Alegre: Artmed, 2008.					
FURGERI, Sérgio. Redes teoria e prática . 2. ed. Campinas: Komedi, 2007.					
FARREL, Adrian. A internet e seus protocolos: uma análise comparativa . Rio de Janeiro: Campus, 2005.					
GASPARIN, Amadeu F. L. Infra-estrutura, protocolos e sistemas operacionais de LANs: redes locais . São Paulo: Érica, 2004.					
HAYKIN, Simon; MOHER, Michael. Sistemas modernos e comunicação wireless . Porto Alegre: Bookman, 2007.					
SOUZA, Barros Lindeberg. Redes de computadores: guia total . São Paulo: Érica, 2009.					
9- RESPONSÁVEL PELO PLANO DA DISCIPLINA:					
Andre L. Favaretto, Cristiano A. Pessoa, Marta C. Pina, Reginaldo T. Soeiro de Faria, Robson F. Lopes e Rodrigo C. Bortoletto.					

				CAMPUS GUARULHOS	
PLANO DA DISCIPLINA					
1- IDENTIFICAÇÃO					
Curso: TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET					
Componente curricular: LABORATÓRIO DE SISTEMAS OPERACIONAIS				Código: LSOM2	
Ano/Semestre: 2º				Nº aulas semanais: 04	
Total de aulas: 76				Total de horas: 63	
Conteúdos curriculares:	Prática de ensino:	Estudos:	Laboratório:	Orientação de estágio:	
			Sim		
2- EMENTA:					
A disciplina apresenta os conceitos sobre sistemas operacionais livres. Conceito de GPL e GNU. Liberdades. Comandos básicos e operação do sistema.					
3- OBJETIVOS:					
Conhecer e aplicar os comandos e funções para controlar, implementar e configurar sistemas operacionais livres.					
4- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:					
Conceitos dos sistemas operacionais livre. Distribuições. Sistema de arquivos e diretórios. Documentação. Editor de textos. Configuração de rede. Manipulação de <i>hardware</i> e dispositivos. <i>Shell</i> . Comandos mais comuns. Compactadores. Empacotadores e procedimentos de <i>backup</i> . <i>Shell script</i> . Agendamento de Tarefas. Administração de usuário. Grupos e permissões. Serviço NTP. Níveis de execução e System V. Gerenciador de processos. Trabalho com módulos. Serviços de rede. Serviço SSH. Servidor X. Compilação de programas. Instalação de sistemas operacionais e particionamento de disco.					
5- METODOLOGIAS:					
Aulas teóricas expositivas e práticas em laboratório de informática. Uso de quadro branco, projetor multimídia.					
6- AVALIAÇÃO:					
Avaliações contínuas de caráter teórico sobre aspectos conceituais da disciplina, de caráter prático com a utilização do computador.					
7- BIBLIOGRAFIA BÁSICA:					
PRITCHARD, Steven; PESSANHA, Bruno Gomes; LANGFELDT Nicolai; STANGER, James; DEAN, Jean. Certificação Linux LPI - Rápido e Prático - guia de referência nível 2: exames 101 e 102. Rio de Janeiro: Alta Books.					
RIBEIRO, Uira. Certificação linux. Rio de Janeiro: Axcel Books, 2004.					
8- BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:					
OLIVEIRA, R. et al. Sistemas Operacionais. Porto Alegre: Sagra-Luzzato, 2001.					
SILBERSCHATZ, A. et al. Sistemas operacionais com java: conceitos e aplicações. 6. ed. Tradução de Operating Systems Concepts with Java. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004.					
TANENBAUM, A. S.; WOODHULL, A. S. Sistemas operacionais: projeto e implementação. Porto Alegre: Bookman, 2000.					
DEITEL. Sistemas operacionais. 3. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2005.					
MACHADO, F. B; MAIA. L. P. Arquitetura de sistemas operacionais. 4. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.					
9- RESPONSÁVEL PELO PLANO DA DISCIPLINA:					
Andre L. Favaretto, Robson F. Lopes e Rodrigo C. Bortoletto.					

				CAMPUS GUARULHOS	
PLANO DA DISCIPLINA					
1- IDENTIFICAÇÃO					
Curso: TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET					
Componente curricular: LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS				Código: LOOM3	
Ano/Semestre: 3º				Nº aulas semanais: 04	
Total de aulas: 76				Total de horas: 63	
Conteúdos curriculares:	Prática de ensino:	de	Estudos:	Laboratório:	Orientação de estágio:
				Sim	
2- EMENTA:					
A disciplina apresenta o conceito de linguagem de programação visual e ferramentas existentes para elaborar programas com interface gráfica.					
3- OBJETIVOS:					
Capacitar o discente a desenvolver programas utilizando uma linguagem de programação visual. Apresentar os conceitos fundamentais de orientação a objetos. Implementar sistemas orientados a objetos utilizando uma linguagem de programação para <i>desktop</i> e <i>web</i> .					
4- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:					
Ferramentas da linguagem. Programação orientada a objetos. Arquitetura de desenvolvimento de aplicações orientada a objetos. Projeto de sistemas utilizando linguagem de programação visual. Conexão e persistência com banco de dados. Plataforma para desenvolvimento de aplicações orientadas a objetos.					
5- METODOLOGIAS:					
Aulas teóricas expositivas e práticas em laboratório de informática. Uso de quadro branco, projetor multimídia. Desenvolvimento de exercícios individuais e em grupo.					
6- AVALIAÇÃO:					
Avaliações contínuas de caráter teórico sobre aspectos conceituais da disciplina, de caráter prático com a utilização do computador.					
7- BIBLIOGRAFIA BÁSICA:					
DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Java como programar . 6. ed. São Paulo: Pearson, 2005.					
SAADE, J. C# guia do programador . São Paulo: Novatec, 2011.					
TROELSEN Andrew. Profissional C# e a plataforma .NET 3.5 - curso completo. Rio de Janeiro: Alta Books, 2009.					
8- BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:					
DEITEL, H. M. C# como programar . São Paulo: Pearson, 2003.					
GONÇALVES, Edson. Desenvolvendo aplicações web com JSP servlets, javaserver faces, hibernate, EJB 3 persistence e Ajax . Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.					
LIBERTY, Jessé. Programando c# 3.0 . 2. ed. São Paulo: Alta Books, 2009.					
LOTAR, ALFREDO. Programando com ASP.NET MVC . São Paulo: Novatec, 2011.					
LOTAR, ALFREDO. Como programar com ASP.NET e c# . 2 ed. São Paulo: Novatec, 2011.					
MORONI, HERBERT. Treinamento profissional em c#.Net . São Paulo: Digerati Books, 2006.					
PALERMO, J. Asp.Net MVC 2 in action . São Paulo: Novatec, 2010.					
SHEPHERD, George. Microsoft ASP.NET 3.5 - passo a passo . Porto Alegre: Bookman, 2009.					
9- RESPONSÁVEL PELO PLANO DA DISCIPLINA:					
Ricardo Agostinho e Thiago Schumacher Barcelos.					

				CAMPUS GUARULHOS	
PLANO DA DISCIPLINA					
1- IDENTIFICAÇÃO					
Curso: TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET					
Componente curricular: ADMINISTRAÇÃO DE SERVIDORES PROPRIETÁRIOS				Código: ASPM3	
Ano/Semestre: 3º				Nº aulas semanais: 04	
Total de aulas: 76				Total de horas: 63	
Conteúdos curriculares:		Prática de ensino:	Estudos:	Laboratório:	Orientação de estágio:
				Sim	
2- EMENTA:					
A disciplina enfatiza instalação de sistema operacional bem como os serviços e aplicações de rede em servidores e como configurá-los e gerenciá-los.					
3- OBJETIVOS:					
Estabelecer critérios de aplicação para as plataformas de sistemas operacionais. Conhecer os recursos mínimos de <i>hardware</i> para instalação de servidores. Conhecer os volumes em discos rígidos para instalação de sistemas. Conhecer e aplicar os procedimentos para instalação de sistemas operacionais, serviços e sua administração.					
4- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:					
Escolha da plataforma: proprietária. <i>Hardware</i> necessário. Particionamento de disco rígido. Instalação do sistema operacional. Configuração de componentes e serviços. Administração de recursos e segurança de acesso.					
5- METODOLOGIAS:					
Aulas teóricas expositivas e práticas em laboratório de informática. Uso de quadro branco, projetor multimídia.					
6- AVALIAÇÃO:					
Avaliações contínuas de caráter teórico sobre aspectos conceituais da disciplina, de caráter prático com a utilização do computador.					
7- BIBLIOGRAFIA BÁSICA:					
HASSELL, Jonathan. Windows server 2008 - o guia definitivo . Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.					
THOMPSON, Marco Aurélio. Windows server 2008 R2 - fundamentos . São Paulo: Érica 2010.					
STANEK, Willian R. Windows 2008 server - o guia completo . Porto Alegre: Bookman 2009.					
8- BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:					
MINASI, Mark. Dominando o Windows 2003 server: a bíblia . São Paulo: Pearson, 2003.					
THOMPSON, Marco Aurélio. Windows server 2012 - fundamentos . São Paulo: Érica 2012.					
THOMPSON, Marco Aurélio. Microsoft Windows server 2012 - instalação, configuração e administração de redes . São Paulo: Érica 2012.					
9- RESPONSÁVEL PELO PLANO DA DISCIPLINA:					
Cristiano Alves Pessoa, Marta Cardoso Pina e Robson Ferreira Lopes.					

				CAMPUS GUARULHOS	
PLANO DA DISCIPLINA					
1- IDENTIFICAÇÃO					
Curso: TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET					
Componente curricular: ADMINISTRAÇÃO DE SERVIDORES LIVRES				Código: ASLM3	
Ano/Semestre: 3º				Nº aulas semanais: 04	
Total de aulas: 76				Total de horas: 63	
Conteúdos curriculares:	Prática de ensino:	Estudos:	Laboratório:	Orientação de estágio:	
			Sim		
2- EMENTA:					
A disciplina enfatiza a instalação do sistema operacional bem como os serviços e aplicações de rede em servidores e como configurá-los e gerenciá-los.					
3- OBJETIVOS:					
Estabelecer critérios de aplicação para as plataformas de sistemas operacionais. Conhecer os recursos mínimos de <i>hardware</i> para instalação de servidores. Conhecer os volumes em discos rígidos para instalação de sistemas. Conhecer e aplicar os procedimentos para instalação de sistemas operacionais, serviços e sua administração.					
4- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:					
Escolha da plataforma, GNU, GPL, Liberdades. Software Livre. <i>Hardware</i> necessário. Particionamento de disco rígido. Instalação do sistema operacional. Configuração de componentes e serviços. Administração de recursos e segurança de acesso.					
5- METODOLOGIAS:					
Aulas teóricas expositivas e práticas em laboratório de informática. Uso de quadro branco, projetor multimídia.					
6- AVALIAÇÃO:					
De acordo com as diretrizes das organizações didáticas ou normas acadêmicas vigentes.					
7- BIBLIOGRAFIA BÁSICA:					
FERREIRA, R. E. Linux: guia do administrador de sistemas . 2. ed. São Paulo: Novatec, 2008.					
PRITCHARD, Steven; PESSANHA, Bruno G.; LANGFELDT Nicolai; STANGER, James; DEAN, Jean. Certificação Linux LPI - rápido e prático - guia de referência nível 2: Exames 201 e 202 . Rio de Janeiro: Alta Books.					
ERIBERTO FILHO, João. Descobrimo o linux . 3. ed. São Paulo: Novatec 2012.					
8- BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:					
CARMONA, T. Treinamento prático em linux . São Paulo: Digerati Books, 2005.					
PAINE, S.; BURNETT, S. Criptografia e segurança: o guia oficial RSA . Rio de Janeiro: Campus, 2002.					
NEVES, J. C. Programação shell script . 7. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2008.					
9- RESPONSÁVEL PELO PLANO DA DISCIPLINA:					
André Luiz Favarelo, Robson Ferreira Lopes e Rodrigo Campos Bortoletto.					

				CAMPUS GUARULHOS	
PLANO DA DISCIPLINA					
1- IDENTIFICAÇÃO					
Curso: TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET					
Componente curricular: LABORATÓRIO DE REDES				Código: LDRM3	
Ano/Semestre: 3º				Nº aulas semanais: 02	
Total de aulas: 38				Total de horas: 32	
Conteúdos curriculares:	Prática de ensino:	Estudos:	Laboratório:	Orientação de estágio:	
			Sim		
2- EMENTA:					
A disciplina apresenta a aplicação prática dos conceitos de redes de computadores, em que o discente terá contato com os equipamentos de rede para atuar na configuração e instalação de redes. A disciplina ainda aborda técnicas e normas de projetos de rede.					
3- OBJETIVOS:					
Capacitar ao discente a instalar e configurar redes de computadores e equipamentos.					
4- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:					
Conceitos básicos de rede. Endereçamento IP. Sub-redes. Equipamentos de rede. Serviços de rede. Roteadores. Protocolos de roteamento. Protocolos de comunicação. Tecnologia <i>wireless</i> . Configuração de equipamentos de rede.					
5- METODOLOGIAS:					
Aulas teóricas expositivas e práticas em laboratório de redes. Uso de quadro branco, projetor multimídia.					
6- AVALIAÇÃO:					
Avaliações contínuas de caráter teórico sobre aspectos conceituais da disciplina, de caráter prático com a utilização do computador.					
7- BIBLIOGRAFIA BÁSICA:					
KUROSE, J. F.; ROSS, K. W. Redes de computadores e a internet . 3. ed. São Paulo: Addison Wesley, 2006.					
MARIN, Paulo Sérgio. Cabeamento estruturado - desvendando cada passo: do projeto à instalação . 4. ed. São Paulo: Érica 2013.					
Souza, Barros Lindeberg. Projetos e implementação de redes . 3. ed. São Paulo: Érica, 2009.					
8- BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:					
COMER, E. Douglas. Redes de Computadores e Internet . 4. ed. Porto alegre: Artmed, 2008.					
FURGERI, Sérgio. Redes teoria e prática . 2. ed. Campinas: Komedi, 2007.					
FARREL, Adrian. A internet e seus protocolos: uma análise comparativa . Rio de Janeiro: Campus, 2005.					
ALENCAR, Mário Sampaio. Engenharia de redes de computadores . São Paulo: Érica 2012.					
HAYKIN, Simon; MOHER, Michael. Sistemas modernos e comunicação wireless . Porto Alegre: Bookman, 2007.					
SOUZA, Barros Lindeberg. Redes de computadores - guia total . São Paulo: Érica, 2009.					
9- RESPONSÁVEL PELO PLANO DA DISCIPLINA:					
Andre Luiz Favaretto, Cristiano Alves Pessoa, Marta Cardoso Pina, Reginaldo Tadeu Soeiro de Faria, Robson Ferreira Lopes e Rodrigo Campos Bortoletto.					

				CAMPUS GUARULHOS	
PLANO DA DISCIPLINA					
1- IDENTIFICAÇÃO					
Curso: TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET					
Componente curricular: ORGANIZAÇÃO DE PROJETOS EM INFORMÁTICA				Código: OPIM3	
Ano/Semestre: 3º				Nº aulas semanais: 02	
Total de aulas: 38				Total de horas: 32	
Conteúdos curriculares:		Prática de ensino:	Estudos:	Laboratório:	Orientação de estágio:
				Sim	
2- EMENTA:					
A disciplina apresenta os conceitos básicos sobre projetos de sistemas e estratégias de gerenciamento de suas atividades com vistas ao alcance do sucesso do projeto no que diz respeito ao atendimento das expectativas dos interessados, adequado controle do tempo e dos custos, bem como da qualidade, utilizando técnicas, métricas e ferramentas adequadas e atualizadas.					
3- OBJETIVOS:					
Compreender e aplicar os conceitos e o aprendizado das ferramentas na condução de projetos de desenvolvimento de <i>software</i> para Internet. Compreender as fases do gerenciamento de projetos com base nas práticas aceitas e aplicadas pelo mercado. Aplicar a técnicas e ferramentas na gestão do tempo, custo, qualidade, recursos humanos e matérias. Reconhecer e lidar com os aspectos do risco e da comunicação em projetos de <i>software</i> .					
4- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:					
Atributos de um projeto - condução, recursos, tempo, cliente e incerteza. Projetos de <i>software</i> . Processos de <i>software</i> . Premissas do gerenciamento de projetos. Sucesso de um projeto. Cronograma. Orçamento. Escopo e qualidade. Identificação de necessidades. Proposta de escopo. Divisão e subdivisão do trabalho. EAP - estrutura analítica do projeto. Orientar e gerenciar a execução do projeto. Controle de mudanças. Encerramento do projeto. Planejamento: da qualidade, dos recursos humanos e materiais. Desenvolvimento e gerenciamento da equipe de projeto. Planejamento da comunicação. Distribuição das informações. Relatório de acompanhamento e desempenho. Planejamento e gerenciamento de riscos - identificação, análise e planejamento de respostas a riscos.					
5- METODOLOGIAS:					
Aulas teóricas expositivas e práticas em laboratório de informática. Uso de quadro branco, projetor multimídia.					
6- AVALIAÇÃO:					
Avaliações contínuas de caráter teórico sobre aspectos conceituais da disciplina, de caráter prático com a utilização do computador.					
7- BIBLIOGRAFIA BÁSICA:					
TERRIBILI, A. F. Gerenciamento de projetos em sete passos - uma abordagem prática. São Paulo: Makron Books, 2011.					
HIRAMA, K. Engenharia de software: qualidade e produtividade com tecnologia . Rio de Janeiro: Campus, 2011.					
KERZNER H. Gestão de Projetos - as melhores práticas. 2. ed. Porto alegre: Bookman, 2006.					
MARTINS, J. C. C. Gerenciando projetos de desenvolvimento de software, com PMI, RUP e UML . 4. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2007.					
8- BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:					
Project Management Institute. Um Guia do Conjunto de Conhecimentos em Gerenciamento de Projetos (Guia PMBOK). 5. ed. 2013.					
OLIVEIRA, G. B. MS project 2010 e gestão de projetos . São Paulo: Pearson, 2012.					
SABBAG, P. Y. Gerenciamento de projetos e empreendedorismo . São Paulo: Saraiva, 2009.					
DENNIS, A.; WIXOM, B. Análise e projeto de sistemas . Rio de Janeiro: LTC, 2005.					
PHILLIPS, J. Gerência de projetos de tecnologia da informação . Rio de Janeiro: Campus, 2003.					
PRADO, D. Gerência de projetos em tecnologia da informação . Belo Horizonte: EDG, 1999.					
9- RESPONSÁVEL PELO PLANO DA DISCIPLINA:					
Rogerio Homem da Costa.					

				CAMPUS GUARULHOS	
PLANO DA DISCIPLINA					
1- IDENTIFICAÇÃO					
Curso: TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET					
Componente curricular: EMPREENDEDORISMO				Código: EMPM4	
Ano/Semestre: 4º				Nº aulas semanais: 04	
Total de aulas: 76				Total de horas: 63	
Conteúdos curriculares:	Prática de ensino:	de	Estudos:	Laboratório:	Orientação de estágio:
				Não	
2- EMENTA:					
A disciplina apresenta considerações sobre a administração de negócios, incluindo aspectos legais, tributários, financeiros e trabalhistas, propiciando informações sobre o que é necessário para abertura de pequena empresa.					
3- OBJETIVOS:					
Conhecer os princípios do empreendedorismo. Avaliar a capacidade e planejar a qualificação da equipe de trabalho. Conhecer diferentes formas de empreendimentos (negócios) e gestão aplicada. Conhecer técnicas de gestão. Conhecer as funções de planejamento, controle e organização.					
4- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:					
O empreendedor. Ciclo de vida das pequenas empresas. O ambiente empresarial. O produto e o processo produtivo. A prestação de serviços. Finanças e elaboração de custos. Aspectos legais. Aspectos tributários e trabalhistas. Elaboração do plano de negócios. Simulação empresarial. Pessoa Física e Jurídica. Sociedades comerciais. Franquias. Cooperativas. Conceitos e técnicas de gestão. Tipos de planejamento e controle. Indicadores de desempenho. Organização de empresas. Estrutura e processos de comunicação.					
5- METODOLOGIAS:					
Aulas teóricas expositivas. Uso de quadro negro, projetor multimídia.					
6- AVALIAÇÃO:					
Avaliações contínuas de caráter teórico sobre aspectos conceituais da disciplina. Apresentação de trabalhos individuais e/ou em grupo.					
7- BIBLIOGRAFIA BÁSICA:					
DOLABELA, Fernando. Oficina do empreendedor . Rio de Janeiro: Sextante, 2008.					
DOLABELA, Fernando. Segredo de Luíza: uma idéia, uma paixão e plano de negócios . Local: GMT, 2008.					
8- BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:					
SLACK, Nigel; JOHNSTON, Robert; CHAMBERS, Stuart. Administração da produção . 2. ed. São Paulo: Atlas, 2002.					
9- RESPONSÁVEL PELO PLANO DA DISCIPLINA:					
Orlando Leonardo Berenguel.					

				CAMPUS GUARULHOS	
PLANO DA DISCIPLINA					
1- IDENTIFICAÇÃO					
Curso: TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET					
Componente curricular: DESENVOLVIMENTO WEB AVANÇADO				Código: DWAM4	
Ano/Semestre: 4º				Nº aulas semanais: 04	
Total de aulas: 76				Total de horas: 63	
Conteúdos curriculares:	Prática de ensino:	de	Estudos:	Laboratório:	Orientação de estágio:
				Sim	
2- EMENTA:					
A disciplina complementa a formação do discente em tecnologias para desenvolvimento de aplicativos para a <i>web</i> , abordando conceitos, práticas e integração de linguagens de programação para Internet.					
3- OBJETIVOS:					
Aperfeiçoar o discente no desenvolvimento de aplicativos para a <i>web</i> utilizando recursos avançados de linguagem de programação e de arquitetura de desenvolvimento de sistemas.					
4- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:					
Desenvolvimento de <i>sites</i> dinâmicos utilizando linguagem de <i>script</i> . Modelos e <i>frameworks</i> para persistência de dados. Técnicas e bibliotecas para desenvolvimento de <i>sites</i> no padrão arquitetural Model-View-Controller.					
5- METODOLOGIAS:					
Aulas teóricas expositivas e práticas em laboratório de informática. Uso de quadro branco, projetor multimídia. Desenvolvimento de exercícios individuais e em grupo.					
6- AVALIAÇÃO:					
Avaliações contínuas de caráter teórico sobre aspectos conceituais da disciplina, de caráter prático com a utilização do computador.					
7- BIBLIOGRAFIA BÁSICA:					
NIEDERAUER, Juliano. Desenvolvendo websites com PHP : aprenda a criar websites dinâmicos e interativos com PHP e bancos de dados. São Paulo: Novatec, 2007.					
ZANDSTRA, Matt. Entendendo e dominando o PHP . São Paulo: Digerati Books, 2006.					
GONÇALVES, Edson. Desenvolvendo aplicações web com JSP servlets, javaserver faces, hibernate, EJB 3 persistence e Ajax . Rio de Janeiro: Ciência Moderna Ltda, 2007.					
8- BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:					
SILVA, M. S. JQUERY - a bíblia do programador javascript . São Paulo: Novatec, 2008.					
TROELSEN, Andrew. Profissional C# e a Plataforma .NET 3.5 - Curso Completo . Rio de Janeiro: Alta Books, 2009.					
LIBERTY, Jesse. Programando C# 3.0 . 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2009.					
PALERMO, J. ASP.Net MVC 2 in action . São Paulo: Novatec, 2010.					
LOTAR, Alfredo. Programando com ASP.NET MVC . São Paulo: Novatec, 2011.					
LOTAR, Alfredo. Como programar com ASP.NET e C# . 2. ed. São Paulo: Novatec, 2011.					
SHEPHERD, George. Microsoft ASP.NET 3.5 - passo a passo . Porto Alegre: Bookman, 2009.					
9- RESPONSÁVEL PELO PLANO DA DISCIPLINA:					
Ricardo Agostinho de Rezende Júnior e Thiago Schumacher Barcelos.					

				CAMPUS GUARULHOS	
PLANO DA DISCIPLINA					
1- IDENTIFICAÇÃO					
Curso: TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET					
Componente curricular: SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO				Código: SEGM4	
Ano/Semestre: 4º				Nº aulas semanais: 04	
Total de aulas:76				Total de horas: 63	
Conteúdos curriculares:	Prática de ensino:	Estudos:	Laboratório:	Orientação de estágio:	
			Sim		
2- EMENTA:					
A disciplina apresenta os serviços e as ameaças às redes de computadores e os mecanismos para buscar garantir a segurança e minimizar os riscos, utilizando ferramentas próprias.					
3- OBJETIVOS:					
Conhecer e aplicar os requisitos para autenticação de usuários e grupos de trabalhos em redes de computadores. Conhecer e aplicar as técnicas de segurança de dados em servidores. Compreender o papel e a aplicação de servidores e serviços bem como a sua segurança. Entender o contexto e a vulnerabilidade de sistemas.					
4- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:					
Subsistemas de segurança de servidores de rede. Espelhamento de volumes e servidores. Sistemas de <i>backup</i> . Servidores/serviços <i>gateway, firewall, proxy, web, ftp, email, mailing list</i> , antivírus. Vírus e <i>hackers</i> . Plano de contingência.					
5- METODOLOGIAS:					
Aulas teóricas expositivas e práticas em laboratório de informática. Uso de quadro branco, projetor multimídia.					
6- AVALIAÇÃO:					
Avaliações contínuas de caráter teórico sobre aspectos conceituais da disciplina, de caráter prático com a utilização do computador.					
7- BIBLIOGRAFIA BÁSICA:					
NAKAMURA, E. T.; Geus, P. L. de. Segurança de redes em ambientes cooperativos . São Paulo: Novatec, 2007.					
MORAES, A. F. Segurança em redes - fundamentos . São Paulo: Érica. 2010.					
MELO, Sandro; DOMINGOS, Cesar; CORREIA, Lucas; MARUYAMA, Tiago. BS7799: da tática à prática em servidores linux . Editora Alta Books, 2004					
8- BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:					
KUROSE, James F.; ROSS, Keith W. Redes de computadores e a internet . São Paulo: Pearson, 2006.					
VALL, James Della; ULBRICH, Henrique César. Universidade hacker: desvende todos os segredos do submundo . 5. ed. São Paulo: Digerati, 2005.					
GIAVAROTO, S. C., SANTOS, G. R. Backtrack linux - auditoria e teste de invasão em redes de computadores . Rio de Janeiro: Ciência Moderna. 2013.					
STALLINGS, W. Criptografia e segurança de redes . Princípios e Práticas. 4. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2007.					
TERADA, R. Segurança de dados: criptografia em redes de computadores . São Paulo: Edgard Blucher, 2000.					
9- RESPONSÁVEL PELO PLANO DA DISCIPLINA:					
Robson Ferreira Lopes.					

				CAMPUS GUARULHOS	
PLANO DA DISCIPLINA					
1- IDENTIFICAÇÃO					
Curso: TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET					
Componente curricular: PROJETO INTEGRADO				Código: PJIM4	
Ano/Semestre: 4º				Nº aulas semanais: 04	
Total de aulas: 76				Total de horas: 63	
Conteúdos curriculares:		Prática de ensino:		Estudos:	
				Laboratório:	
				SIM	
2- EMENTA:					
A disciplina apresenta as normas e metodologias necessárias para desenvolvimento de projeto visando a integrar as áreas de redes com o desenvolvimento de sistemas.					
3- OBJETIVOS:					
Capacitar ao discente gerenciar equipes de projeto, elaborar cronograma de trabalho, elaborar proposta de projeto, desenvolver projetos integrando os sistemas aos serviços de rede.					
4- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:					
Conceito de projetos: gerenciamento de projetos, conceitos básicos de projetos de redes. Normas para elaboração de projeto de redes e de sistemas.					
Para projeto de redes: critérios de escolha. Custos e Benefícios. Noções de infraestrutura. Prática em cabeamento estruturado: tomadas, conectores, <i>patch cords</i> , <i>racks</i> , <i>hubs</i> , <i>patch panel</i> . Teste e certificação de redes.					
Para projeto de sistemas: pesquisa para escolha do sistema. Levantamento de dados. Análise de custo/benefício. Projeto lógico do sistema. Projeto físico do sistema. Implementação dos <i>layouts</i> de tela do sistema.					
5- METODOLOGIAS:					
Aulas teóricas expositivas e práticas em laboratório de informática. Uso de quadro branco, projetor multimídia.					
6- AVALIAÇÃO:					
Avaliações contínuas de caráter teórico sobre aspectos conceituais da disciplina, de caráter prático com a utilização do computador.					
7- BIBLIOGRAFIA BÁSICA:					
COMER, E. Douglas. Redes de computadores e internet . 4. ed. Porto Alegre: Artmed, 2008.					
PINHEIRO, José Maurício. Guia completo de cabeamento de redes . Rio de Janeiro: Campus, 2003.					
SOUZA, B. L. Redes de computadores - guia total . São Paulo: Érica, 2009.					
PAULA FILHO, W. P. Engenharia de software . 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009.					
WAZLAWICK, R. S. Análise e projeto de sistemas de informação orientados a objetos . Rio de Janeiro: Elsevier, 2004.					
TERRIBILI, A. F. Gerenciamento de projetos em sete passos - uma abordagem prática . São Paulo: Makron Books, 2011.					
8- BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:					
FURGERI, S. Redes teoria e prática . 2. ed. Campinas: Komedi, 2007.					
HIRAMA, K. Engenharia de software: qualidade e produtividade com tecnologia . Rio de Janeiro: Campus, 2011.					
KUROSE, J. F.; ROSS, K. W. Redes de computadores e a internet . 3. ed. São Paulo: Addison Wesley, 2006.					
MEDEIROS, E. Desenvolvendo software com UML 2.0 . São Paulo: Pearson Makron Books, 2004.					
SOMMERVILLE, I. Engenharia de software . 9. ed. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2011.					
PRESSMAN, R. S. Engenharia de software . 7. ed. Porto Alegre: Bookman, 2011.					
PFLEEGER, S. L. Engenharia de software: teoria e prática . 2. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2004.					
9- RESPONSÁVEL PELO PLANO DA DISCIPLINA:					
Robson Ferreira Lopes, Rogério Homem da Costa e Thiago Schumacher Barcelos.					