

Projeto de Ensino Voluntário

1. Dados do Projeto:

Título do Projeto:	Organização e Desenvolvimento de Atividades com <i>Videogames</i> , Jogos de Tabuleiro e <i>RPGs</i> de Mesa
Professor Responsável:	Diego Azevedo Siviero

2. Resumo e duração do projeto:

Resumo:		
O projeto consiste na realização de um conjunto de atividades que envolvam o uso de jogos eletrônicos (<i>videogames</i>), jogos de tabuleiro e <i>RPGs</i> (<i>Role-playing Games</i>) de mesa. Essas atividades tem a finalidade de promover ações de interação social entre a comunidade interna do <i>campus</i> , podendo ser de caráter competitivo ou cooperativo.		
Duração:	02	Semestre(s)

3. Disciplina(s) Relacionada(s):

Não se aplica – Projeto direcionado para todos os cursos do *campus*.

4. Perfil dos Voluntários:

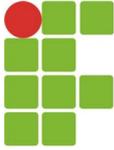
Possuir perfil comunicativo, proativo e capaz de trabalhar em equipe, somado ao interesse por jogos eletrônicos, jogos de tabuleiro e <i>RPGs</i> de mesa. O estudante deve estar há pelo menos, um ano no IFSP, como forma de garantir o conhecimento dos métodos de trabalho, da organização e dos valores da instituição.			
Número de Voluntários:	07	Carga Horária Semanal:	04 h.

5. Rol de disciplina(s) que os candidatos devem estar cursando ou tenha cursado com aproveitamento que habilite para realizar as atividades previstas:

Disciplina	Curso
Aprovação no 1º ano do curso.	Técnicos Integrados ao Ensino Médio.
Aprovação em pelo menos 75% das disciplinas do 1º e do 2º módulo.	Técnico em Automação Industrial e cursos de graduação ou pós-graduação.

6. Atividades Previstas:

Elaborar, planejar, organizar, promover e executar atividades que façam uso de jogos eletrônicos, jogos de tabuleiro ou <i>RPGs</i> de mesa;
Sob orientação de docentes ou técnico-administrativos do <i>campus</i> , auxiliar no planejamento, na organização e na execução de atividades didáticas ou pedagógicas que utilizem jogos eletrônicos, jogos de tabuleiro ou <i>RPGs</i> de mesa;
Zelar pelos equipamentos e ambientes utilizados na execução das atividades deste projeto;
Analisar <i>feedbacks</i> e sugestões da comunidade interna do <i>campus</i> , como forma de avaliar o sucesso das ações realizadas, bem como a disponibilidade, a desejabilidade e a viabilidade de execução das ações futuras;
Colaborar em eventos do <i>campus</i> , através da realização de atividades que envolvam jogos eletrônicos, jogos de tabuleiro ou <i>RPGs</i> de mesa;
Desenvolver roteiros para <i>RPGs</i> de mesa, definir suas mecânicas e após a execução de <i>playtests</i> , realizar os devidos ajustes, visando a construção de um produto final;



Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia de São Paulo
Campus Guarulhos
Diretoria Adjunta Educacional – Coordenadoria Sociopedagógica

Projeto de Ensino Voluntário

Levantar e sugerir demandas e necessidades, com o objetivo de manter o bom andamento do projeto;
Promover o espírito de comunidade no <i>campus</i> , juntamente com o bem-estar emocional e psicossocial dos estudantes.

Guarulhos, 1º de abril de 2024.

Professor Responsável

Coordenador de Curso, Diretor Adjunto Educacional ou
Diretor Geral do Campus