

PROJETO N.º 6/2025 - DAE-GRU/DRG/GRU/IFSP

Projeto de Bolsa Ensino

1. Dados do Projeto:

Título do Projeto:	Clube de Jogos Nexus
Professor Responsável:	Diego Azevedo Siviero

2. Resumo e duração do projeto:

Resumo:		
<p>O projeto consiste na realização de atividades competitivas ou cooperativas que envolvam o uso de jogos eletrônicos (videogames), jogos de tabuleiro, jogos de cartas e role-playing games (RPGs) de mesa, através da manutenção de um clube direcionado a estas atividades. Este projeto tem a finalidade de promover ações de interação social entre a comunidade interna do campus.</p>		
Duração:	02	Semestre(s)

3. Disciplina(s) Relacionada(s):

Não se aplica – Projeto direcionado para todos os cursos do campus

4. Perfil dos Voluntários:

O bolsista deve ser comunicativo, proativo e capaz de trabalhar em equipe, além de possuir interesse por jogos eletrônicos, jogos de tabuleiro, jogos de cartas e RPGs de mesa. Também deve possuir Índice de Rendimento Acadêmico (I.R.A.) maior ou igual a 6,00 e aprovação no primeiro ano do curso (para técnicos integrados ao Ensino Médio) ou primeiro semestre (para os demais cursos regulares), como forma de demonstrar comprometimento e familiaridade com a instituição.

Número de Bolsistas:	02	Carga Horária Semanal:	10	h.
-----------------------------	----	-------------------------------	----	----

5. Rol de disciplina(s) que o candidato deve estar cursando ou tenha cursado com aproveitamento que habilite para realizar as atividades previstas:

Disciplina	Curso
Ter concluído o 1º ano do curso com aprovação	Para estudantes dos cursos Técnicos Integrado ao Ensino Médio
Ter concluído o 1º e o 2º módulo com aprovação em todas as disciplinas	Para estudantes dos cursos Técnicos concomitantes/subsequentes e todos os demais cursos de graduação

6. Atividades Previstas:

- Elaborar, planejar, organizar, promover e executar atividades que façam uso de jogos eletrônicos, jogos de tabuleiro ou RPGs de mesa;
- Sob orientação de docentes ou técnico-administrativos do campus, auxiliar no planejamento, na organização e na execução de atividades didáticas ou pedagógicas que utilizem os tipos de jogos (eletrônicos, de tabuleiro ou RPGs de mesa);
- Zelar pelos equipamentos e ambientes utilizados na execução das atividades deste projeto;
- Receber e analisar feedbacks e sugestões da comunidade interna do campus, como forma de avaliar o sucesso das ações realizadas, bem como a disponibilidade, a desejabilidade e a viabilidade de execução das ações futuras;
- Colaborar em eventos do campus, através da realização de atividades que condizentes com o projeto;
- Desenvolver roteiros para RPGs de mesa, definir suas mecânicas e após a execução de playtests, realizar os devidos ajustes, visando a construção de um produto final;
- Levantar e sugerir demandas e necessidades, com o objetivo de manter o bom andamento do projeto;
- Promover o espírito de comunidade no campus, juntamente com o bem-estar emocional e psicossocial dos estudantes;
- Promover o espírito de comunidade no campus, juntamente com o bem-estar emocional e psicossocial dos estudantes.

Guarulhos, 17 de março de 2025.

<<assinado eletronicamente>>

Diego Azevedo Siviero - Diretor Adjunto Educacional

Ricardo Agostinho de Rezende Junior - Diretor Geral

Documento assinado eletronicamente por:

- **Diego Azevedo Siviero, DIRETOR(A) ADJUNTO(A) - CD4 - DAE-GRU**, em 17/03/2025 18:11:38.
- **Ricardo Agostinho de Rezende Junior, DIRETOR(A) GERAL - CD2 - DRG/GRU**, em 17/03/2025 18:13:06.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 17/03/2025. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifsp.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código Verificador: 912560
Código de Autenticação: f08d473e0b

