

# Projeto - Projeto de Extensão: Práticas de Informática Básico para Terceira Idade

**Título** Práticas de Informática Básico para Terceira Idade  
**Período do Edital** Execução  
**Campus** GRU

**Monitor** Joao Pacheco

## Dados

<b>Início da Execução</b>	01/03/2022	<b>Término da Execução</b>	30/11/2022
<b>Possui Cunho Social</b>	Não		
<b>Contempla Ações de Empreendedorismo/Cooperativismo/Economia Solidária Criativa</b>	Não		
<b>Foco Tecnológico</b>	Informação e Comunicação		
<b>Área do Conhecimento</b>	CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (CIÊNCIAS EXATAS E DA TERRA)	<b>Área Temática</b>	Educação
<b>Tema</b>	Terceira Idade		
<b>Pré-seleção</b>	Pré-selecionado em 01/12/2021	<b>Data da Pré-seleção</b>	01/12/2021
<b>Seleção</b>	Sim	<b>Data da Seleção</b>	10/12/2021
<b>Pontuação</b>	101,75		
<b>Data da Divulgação</b>	16/12/2021 00:00:00		

## Discriminação

### Resumo

O uso da tecnologia, é essencial para comunicação e socialização das pessoas e, os idosos precisam fazer uso das tecnologias, pois estas não estão presentes somente no computador, mas também no uso do celular, eletrodomésticos, caixa eletrônico entre outros. A pandemia da COVID-19, mostrou o quanto é importante que esta faixa etária saiba usar e tomar decisões a partir das tecnologias. Para a maioria dos idosos, o uso do computador está totalmente fora do seu alcance, não envolvendo apenas motivos financeiros, mas emocionais. Portanto o foco do curso é oportunizar o aprendizado de idosos para uso de tecnologias, incentivando-os a iniciar um novo aprendizado e continuar o aprendendo a construir novos conhecimentos necessários para o século XX

### Justificativa

Pesquisa do IBGE (Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística), divulgou em janeiro de 2018 que a população de idosos já supera os 30,2 milhões em 2017 (OLIVEIRA, 2018). A cidade de Guarulhos possuía, segundo o Censo de 2010 (IBGE,2010), uma população idosa de 100.586. O bairro de Vila Rio, onde o IFSP Guarulhos está instalado, possuía 2258 idosos segundo o Censo de 2010. O uso da tecnologia, hoje, é essencial para comunicação e socialização das pessoas e, os idosos também não querem estar distantes do uso das tecnologias, pois estas não estão presentes somente no computador, mas também no uso do celular, eletrodomésticos, caixa eletrônico entre outros. Mesmo sem o apoio de familiares no aprendizado das tecnologias, pesquisas já revelam que o número de idosos usando o computador em suas casas já supera o

número de jovens. Para a maioria dos idosos, o uso do computador está totalmente fora do seu alcance, não envolvendo apenas motivos financeiros, mas emocionais. A proposta do projeto atenta, ao apoio e troca entre gerações, onde o bolsista compartilha os conhecimentos de tecnologia e o idoso trará os seus conhecimentos de experiência de vida, proporcionando um apoio para que o idoso possa compartilhar a troca com seus familiares também.

De acordo com o estatuto do idoso e Organização Mundial da Saúde, idoso é a pessoa com 60 anos ou mais. O Brasil possui um percentual de 15.1% da população de idosos e, é considerado o 6º no ranking mundial (FREITAS e SALGADO,2015). Pesquisa do IBGE (Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística), divulgou em janeiro de 2018 que a população de idosos já supera os 30,2 milhões em 2017 (OLIVEIRA, 2018).

Os idosos buscam por atividades que atendam as suas necessidades específicas, para uso dos conhecimentos práticos (SILVEIRA, 2010).

A tecnologia facilita a vida dos indivíduos e na mesma proporção pode penalizar determinados grupos da população, como os idosos, que encontram dificuldades em operar equipamentos do dia a dia, como eletrodomésticos, celulares e caixas eletrônicos (SILVEIRA, 2010).

Fundamentação  
Têórica

É fato identificar que o uso da tecnologia é essencial para comunicação e socialização das pessoas desse percentual. Idosos também não querem estar distantes do uso das tecnologias, pois estas não estão presentes somente no computador, mas também no uso do celular, eletrodomésticos, caixa eletrônico entre outros.

Mesmo sem o apoio de familiares no aprendizado das tecnologias, pesquisa de 2015, revelou que o número de idosos que usam computador em suas casas já supera o número de jovens. Para a maioria dos idosos, o uso do computador estaria totalmente fora do seu alcance, não envolvendo apenas motivos financeiros, mas emocionais. Atentar às dificuldades dos idosos aos itens pertencentes à tecnologia, como ícones, uso do mouse a baixa visão e a necessidade de memorização dos processos para realizar tarefas são passos importantes para promover a inclusão digital de idosos.

Oportunizar o aprendizado de idosos para uso do computador, leva-os à continuar aprendendo e construir novos conhecimentos necessários para o século XXI.

FREITAS, Rafael Pedro Souza de; JUNIOR, Gilberto Pereira Salgado. Pub. Revista de Iniciação Científica da LIBERTAS. São Sebastião do Paraíso, v. 5, n.1, dez. 2015. ISSN 2238-782X. Disponível em: <http://www.libertas.edu.br/revistas/index.php/riclibertas/article/view/66/82> Acesso: 15/11/2018

BGE, Censo. Universo: Características da população e dos domicílios. 2010. 2010. Disponível em: . Acesso em: 17 jan. 2019.

OLIVEIRA, Nielmar de. População com 60 anos ou mais cresce quase 19% em cinco anos. Pub. Agência Brasil. 2018. Rio de Janeiro. Disponível em:

Referências  
Bibliográficas

<http://agenciabrasil.etc.com.br/economia/noticia/2018-04/populacao-com-60-anos-ou-mais-crescequase-19-em-cinco-anos>. Acesso em: 20/11/2018

SANTOS, Fernando Teixeira dos. Experiências de Inclusão Digital para Terceira Idade: Uma Proposta do Projeto AFRID. Uberlândia. V.11.n.1.p.155-164. Jan/jun. 2012. Disponível em:<http://www.seer.ufu.br/index.php/revextensao/article/view/20741/11027> . Acesso em: nov/2018.

SILVEIRA, Michele Marinho da. Et.al. Educação e Inclusão Digital para Idosos. Pub. CINTED-UFRGS - Novas Tecnologias na Educação. V.8 nº 2, julho, 2010. Disponível em: <https://seer.ufrgs.br/renote/article/view/15210> Acesso em: 20/11/2018.

**Objetivo Geral** **Objetivo Geral:**

Pesquisar e desenvolver atividades práticas com o uso de tecnologias que auxiliem o desenvolvimento de habilidades para uso TI pelos idosos, oportunizando o seu aprendizado no mundo digital.

**Objetivos específicos:**

- Proporcionar momentos trocas de experiências entre os participantes;
- Pesquisar e apresentar práticas que auxiliem no desenvolvimento das habilidades dos idosos;
- Apresentar propostas de atividades de tecnologias para inclusão social de idosos;
- Concentrar as informações obtidas através das pesquisas realizadas e da experiência, em um artigo científico.

**Metodologia da Execução do Projeto**

Pesquisar sobre atividades relevantes ao uso de tecnologias no dia a dia, apoiando o desenvolvimento das habilidades de idosos para uso em sua rotina diária, de modo seguro e com destreza. O bolsista terá papel fundamental nas pesquisas, acompanhamento dos participantes, desenvolvimento dos materiais para o ensino e aprendizagem deste público e suporte ao aprendizado dos participantes durante as ações realizadas e depois, conforme cronograma que será proposto. Haverá coleta de dados sobre a percepção dos alunos em relação a superação dos receios e dificuldades para uso da tecnologia durante o curso e quais os principais motivos que incentivam os idosos a procura de um curso como o proposto. Esses dados serão compilados em um artigo científico e servirão também de apoio ao desenvolvimento de materiais de apoio à aprendizagem do público idoso, sendo disponibilidade para apoio a outras ações/projetos semelhantes.

**Acompanhamento e Avaliação do Projeto Durante a Execução**

O acompanhamento será feito na forma de relatos das bolsistas sobre a percepção no desenvolvimento das ações. Aos participantes serão aplicados questionários antes e ao final de cada uma das atividades propostas, para levantamento de dados e geração do relatório sobre a ação.

**Resultados Esperados e Disseminação dos Resultados**

Pretende-se ao final gerar um artigo final sobre a experiência alcançada, as dificuldades, melhorias e próximos passos para que o projeto tenha continuidade nos próximos anos. Pretende-se obter um melhor desenvolvimento no aprendizado e uso das tecnologias.

**Processo de Elaboração do Projeto**

O projeto já foi realizado em 2019, e a foi possível identificar a evolução e a importância do projeto no Campus. No ano 2021, apesar da pandemia da COVID-19, foi possível ministrar dois cursos para os idosos de modo remoto. No primeiro curso houve a participação de quatro participantes e na segunda oferta tivemos onze inscrições e a ajuda de seis voluntárias. Na segunda ofertar foi possível um grande avanço no aprendizado, pois oferecemos atendimento além da aula, ajudando a fixação de conteúdos, pois a atenção muitas vezes era exclusiva. Todo o processo e trabalho das voluntárias ficou explícito nos depoimentos deles. Os participantes tiveram ótima participação e não deixaram de mostrar o interesse em aprender, porém com muitos receios enraizados pela evolução da tecnologia e marginalização deles para o aprendizado e o uso. Para que possamos proporcionar a inclusão desta faixa etária no mundo digital, é muito importante que ações como as realizadas sejam continuadas no Campus e com alcance cada vez maior, onde os idosos se sintam acolhidos e apoiados em seu aprendizado com muita atenção pelos instrutores. Estas ações são importantes, para realizar trocas entre as diferentes gerações,

valorizar esta faixa etária e oportuniza a real inclusão digital da terceira idade.

**Necessidade de equipamentos do Campus** Salas de aula, auditório e laboratório de informática com acesso à Internet e projetor.

**Necessidade de espaço físico do Campus** É importante um espaço para discussão entre os participantes, as bolsistas e a coordenação. Salas de aula, laboratório de informática com acesso à Internet e projetor e acesso a áreas comuns, para desenvolvimento de atividade quando for possível o encontro físico. Enquanto durar a pandemia, os encontros e atividades serão todas realizadas de modo remoto.

**Recurso financeiro do Campus** Duas bolsa de 10 horas no valor de R\$ 200,00 cada

## 2021 GRU\_28/2021

### Ação Projeto

**Período de Inscrição** 04/10/2021 00:00 - 30/11/2021 23:59

**Período de Pré-seleção** 01/12/2021 00:00 - 02/12/2021 00:00

**Período de Seleção** 02/12/2021 00:00 - 10/12/2021 23:59

**Período de Recurso** 10/12/2021 23:59 - 14/12/2021 00:00

**Divulgação do Resultado** 16/12/2021 00:00

### Arquivo Digitalizado

- Edital\_GRU\_028\_2021\_SelecaoProjetosExtensao2022.pdf

### Anexos

- Errata\_GRU029\_Edital\_GRU\_028.pdf -
- Termo de Anuência.pdf -
- Termo de Compromisso.pdf -